

# План музея



## Условные обозначения:



рассмотри внимательно



продолжение в другом музее



запиши, нарисуй



задание после путешествия

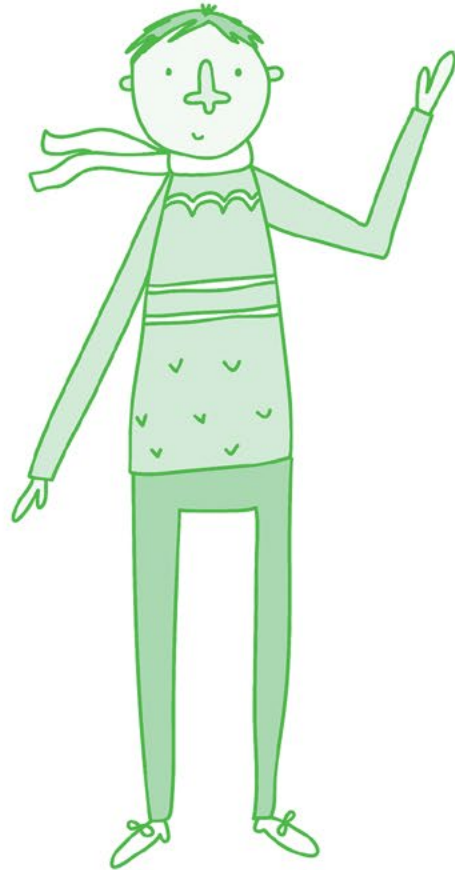


вместе со взрослым



подсказка

# Привет!



Я – Пластилиновый Человечек. Я живу в мастерской у скульптора, и он научил меня превращаться во что угодно! Сегодня я убежал из мастерской во дворец. Давай поиграем в прятки! Обещаю подсказывать, как меня найти.

## Готов? Тогда скорей за мной!

# Торшерная гостиная

Давным-давно во время празднеств свечи держали слуги. Угадай, в какой предмет я превратился? Найди меня. Только помни, что слуги по потолку не ходили!

Как называется этот предмет?



\_\_\_\_\_



Я тебе подскажу, но для этого мне нужно немного поплясать.



Ш И Ф Р:

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж
З	И	Й	К	Л	М	Н	О
П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц
Ч	Ш	Щ	Ъ/ь	Ы	Э	Ю	Я



Нарисуй этот светильник, а потом «оживи» его, сделай похожим на человека.



Уфф... угляслся. Пора и тебе потанцевать. За мной в Танцевальный зал!

# Танцевальный зал


Посчитай, сколько лилипутиков поместится в этом зале?



 Встань на следочек у двери и, приставляя поочерёдно пяточку одной ноги к носочку другой, дойди до противоположной двери.


А сколько великанов смогло бы здесь танцевать?




 Снова встань на следочек и делай та-а-а-а-акие огромные шаги, какие только сможешь.

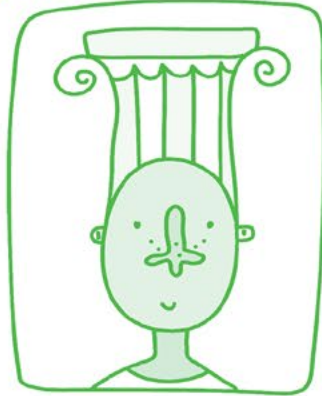
Если хочешь, можешь посчитать и Дюймовочек.



 Преврати свои пальчики в ножки – и вперёд!



 Пока ты считал, я притворился высокой дамой в белом платье. Найти меня ты сможешь по «причёске».



Посчитай, сколько «дам» в этом зале? Учти, некоторые из них очень стеснительны и скрываются от тебя!



Выгляни в окно. Если увидишь дам у здания напротив – помаши им рукой.



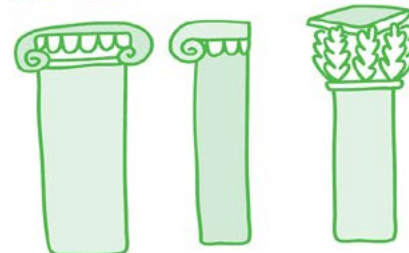
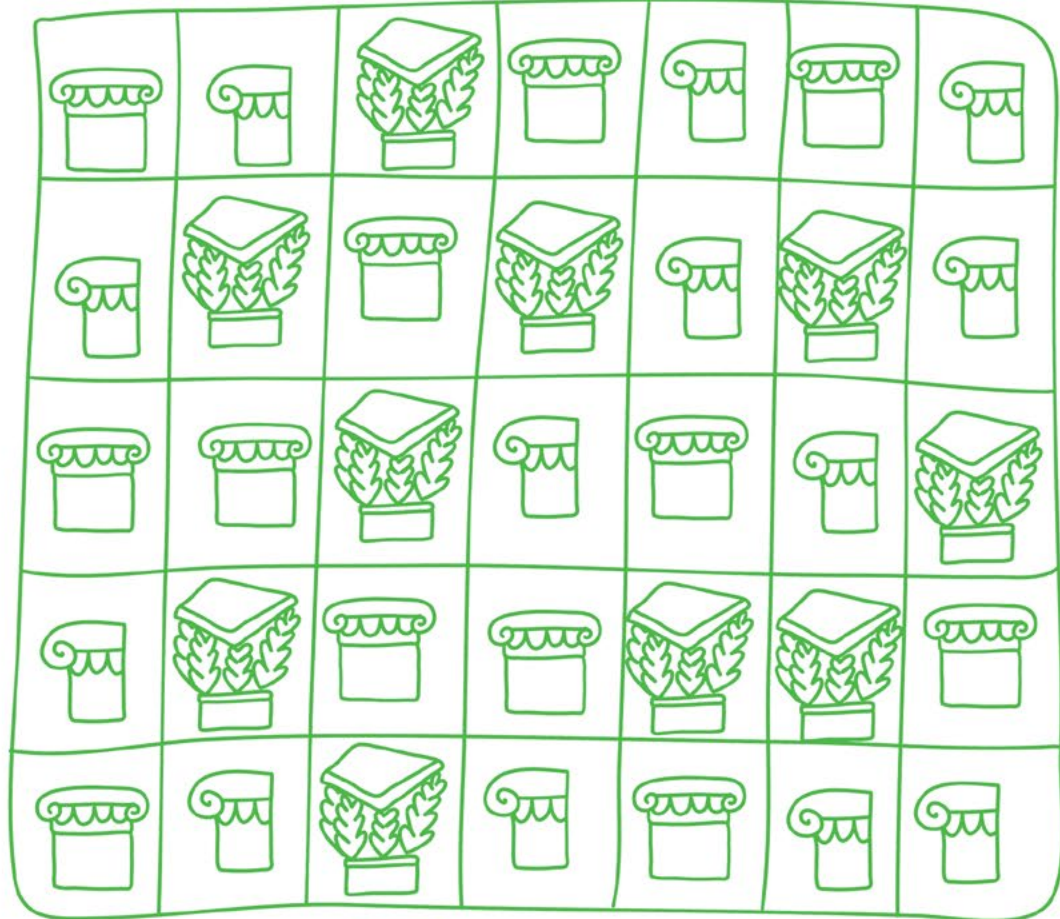
Побежали в Большую столовую – познакомимся с дамами поближе!

# Большая столовая

В платья какого цвета одеты дамы?



Обрати внимание на их «причёски». Обведи на картинке только те, которые есть у дам из этого зала.



А теперь пойдём в Библиотеку!



Партнёры:



СТОИК



При поддержке:



Информационные партнёры:



САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЕ ВЕДОМОСТИ



ЛУЧШЕЕ В САНКТ-ПЕТЕРБУРГЕ WWW.BESTSPB.RU

текст: Светлана Гиголо  
рисунки: Александра Балашова

## Библиотека



На столе лежит страничка из книги. Пусть взрослый поможет тебе прочитать, что на ней написано. А я пока спрячусь!



А теперь посмотри на деревянные панно на дверях, через которые ты заходил. Какие предметы похожи на большие руки? А какие – на острые зубы? А на большие глаза? Найди их и раскрась.



О том, насколько большим может быть глаз, ты узнаешь в Музее подводных сил России.

Подойди к соседним дверям. Я превратился в звонкие ладошки и сильный кулак, – можешь меня найти?



Обведи по точкам предметы в маршрутном листе.



Пора бежать от Серого Волка в Золотую гостиную. Там других зверей видимо-невидимо. Они-то и помогут мне спрятаться.

## Золотая

## гостиная

Я – существо заморское с головой человека, телом льва и крыльями орла. Кто я?



На столах лежат карточки. Собери картинки в правильной последовательности, и тогда на обороте карточки сложится моё имя.

Найди меня! Я притаился под мраморными столешницами.

Когда я охранял вход в город Фивы, я загадывал загадку всем путникам, желающим попасть в него. Вот загадка и для тебя!

Кто утром ходит на четырёх ногах, днём на двух, а вечером на трёх?



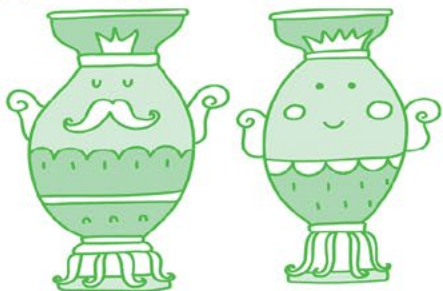
Ступай в следующий зал. Король с Королевой ждут тебя.

## Голубая гостиная



Ты попал в Королевство  
ваз, а я в нём – Король!  
Найди меня и мою

Королеву, мы очень похожи  
друг на друга.



Хочешь тоже  
притвориться Королём  
или Королевой ваз?

Тогда подойди к столу,  
отмеченному моим знаком,  
и создай свою корону.



Надень корону, надуй щёки  
и живот. Вот! Ты настоящий  
Король ваз! Ваше Величество,  
пройдёмте в Малиновую  
гостиную.



А если Ваше  
Величество хочет  
познакомиться

с Начальником умывальников –  
отправляйтесь в Музей  
«Вселенная Воды».

## Малиновая гостиная

Я забрался высоко-высоко.  
Смотри, какие страшные  
рожицы я корчу из углов  
комнаты. Отгадай ребус –  
и узнаешь, как меня зовут.

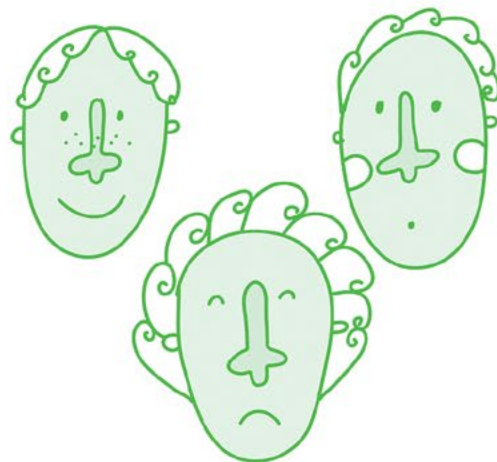


Рассмотри маскароны  
перед зеркалом.



По-твоему, о чём они  
думают? Какое у них  
настроение?

Встань за любым маскароном,  
стань его телом и подвигайся.



Мне очень понравилось  
с тобой играть! Если  
хочешь, я приду

к тебе в гости. Дома возьми  
пластилин и слепи человечка.  
Найди предмет, который  
чем-то напоминает человека,  
и придай пластилиновому  
человечку его форму.

Ну а теперь пора возвращаться.  
Иди обратно тем же путём.  
Пока!



### Продолжение маршрута:

Музейный комплекс «Вселенная Воды»  
Музей истории подводных сил России

© Центр развития музейного дела (концепция  
программы, 2005)

© С. С. Гиголо (текст, 2015)

© А. С. Балашова (рисунки, 2015)

О других программах нашего музея можно  
узнать по телефону 310-43-95 или на сайте  
anichkov.ru



Игра-путешествие  
«12345 –  
я ИДУ ИСКАТЬ!»  
2015

## 5–8 лет маршрут

Кто не спрятался –  
я не виноват

Музей истории Аничкова дворца



[museum12345.ru](http://museum12345.ru)